

VIENS MENER L'ENQUÊTE !

À CHANTELOUP

5

Qui est la frileuse de Chanteloup ?

Certains châteaux comme celui de Pirou ou de Bricquebec virent leur construction se transformer en manoirs plus compatibles à ce nouveau confort et érigés dans l'enceinte des anciens châteaux forts. Chanteloup n'échappa point à la règle, puisque la femme d'Antoine d'Estouteville, fille de seigneur de Cérences, fit pression sur son mari pour qu'il lui construise un manoir confortable à l'intérieur de la forteresse médiévale, ce qui bien sûr fût fait en 1520 !

01

ÂGE
à partir de 7 ans

02

DEROULÉ
A l'aide du plan et du livret jeu, réponds aux questions et tente de résoudre cette enquête !

03

DURÉE
1h30

04

DISPONIBLE
7J/7 - JOUR ET NUIT

Consignes de sécurité !
Attention la commune de Chanteloup est une commune rurale dépourvue de trottoirs. Faire très attention à bien rester sur le bord des routes.

direction Cérences

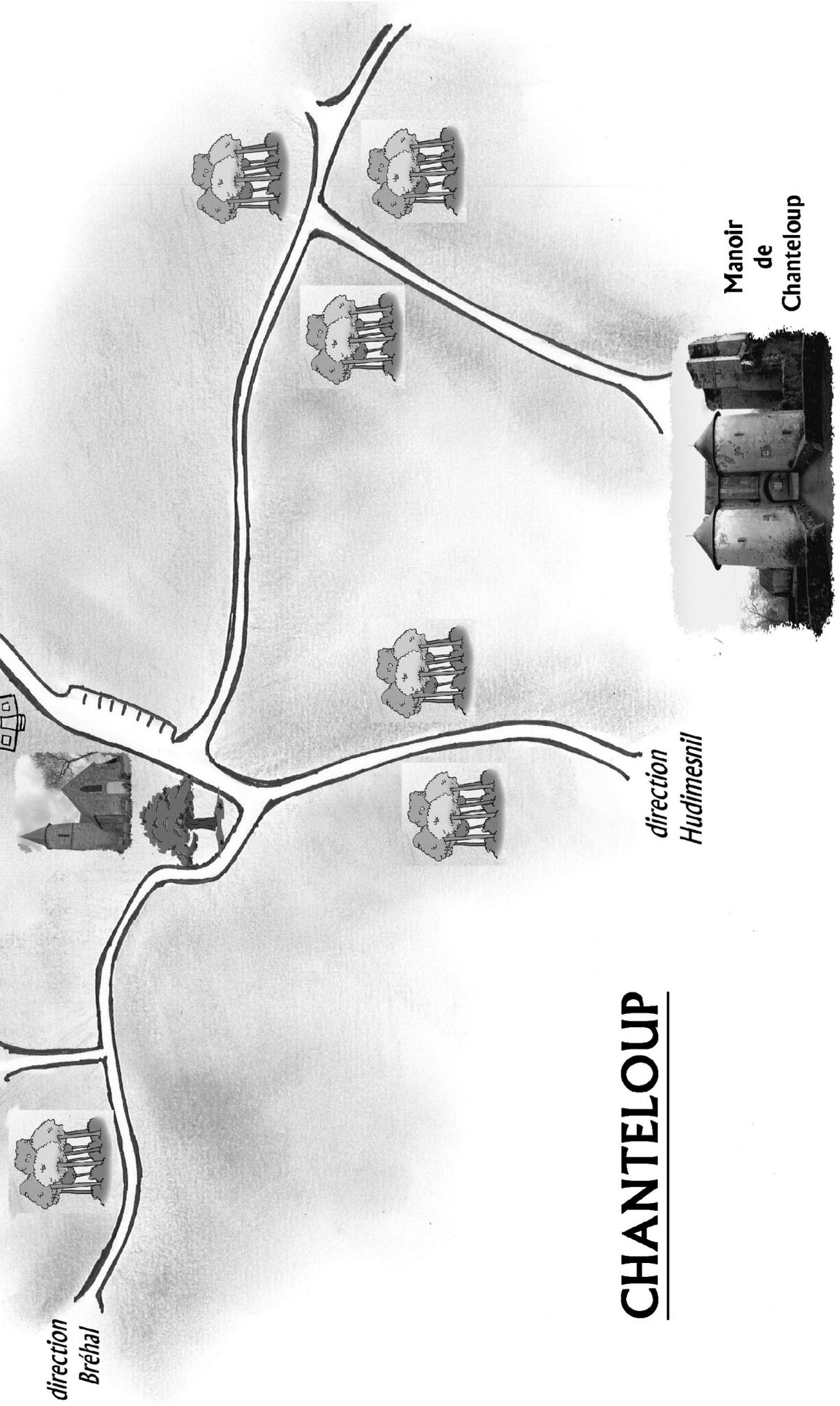
Village Esnoux

direction Bréhal

direction Hudimesnil

Manoir de Chanteloup

CHANTELOUP



UN PEU D'HISTOIRE LOCALE

Chanteloup est un petit village rural de 301 habitants qui est entré dans l'histoire grâce à son château et ses divers seigneurs qui s'illustrèrent dans les siècles passés. Un des seigneurs de Chanteloup était présent aux côtés de Guillaume le Conquérant lors de la conquête de l'Angleterre en 1066. Plus tard, son châtelain participa aux Croisades, un autre, fût chancelier de l'université d'Oxford en Angleterre.

Lors de la Guerre de Cent Ans, aux 14^{ème} & 15^{ème} siècles, la seigneurie de Chanteloup était le fief des d'Estouteville dont Louis fût l'un des combattants qui empêcha les Anglais de s'emparer du Mont St Michel assiégé. Puis il y eut d'autres familles célèbres comme les Montgomery. A noter que l'église remonte dans ses parties les plus anciennes au 11^{ème} & 12^{ème} siècle.

LES FAITS

Au Moyen-Âge, les châteaux féodaux étaient des forteresses chargées de protéger le territoire national et les fiefs locaux. Ces immenses bâtisses en pierre étaient très difficiles à chauffer. Lorsque les guerres franco-anglaises furent terminées au 15^{ème} siècle, ce fût à l'époque de la Renaissance que se produisit l'aspiration des nobles et de leurs épouses à un peu plus de confort et de bien-être.

Certains châteaux comme celui de Pirou ou de Bricquebec virent leur construction se transformer en manoirs plus compatibles à ce nouveau confort et érigés dans l'enceinte des anciens châteaux forts. Chanteloup n'échappa point à la règle, puisque la femme d'Antoine d'Estouteville, fille de seigneur de Cérences, fit pression sur son mari pour qu'il lui construise un manoir confortable à l'intérieur de la forteresse médiévale, ce qui bien sûr fût fait en 1520 !

Cette histoire est authentique, elle a été reprise et mise en forme par Mr Michel Hébert, écrivain de Donville-les-Bains. Les énigmes ont été créées par Nathalie Thébault, de l'Office de Tourisme du Granville Terre et Mer. Tu viens d'être embauché(e) par l'agence « Œil de Lynx » comme détective privé.

Ta mission ... (si tu l'acceptes !)

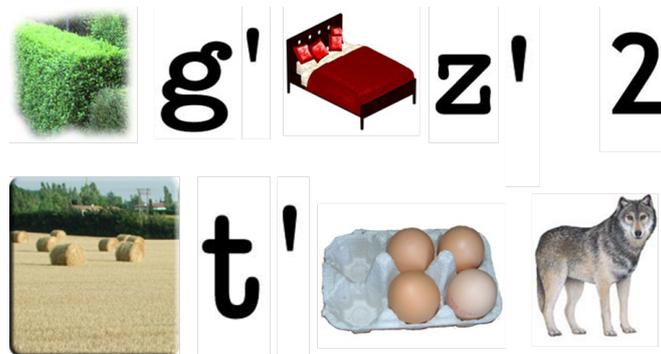
- Trouve et résous les énigmes et le nom de cette gentille dame te sera révélé ! Tu verras que c'est un nom très répandu dans le pays...
- Des indices se trouvent dissimulés dans le bourg de Chanteloup.
- Découvre le nom de l'épouse (frileuse) d'Antoine d'Estouteville, seigneur de Chanteloup.

SOIS PERSPICACE...

L'inspecteur LAFOUINE te recommande d'aller directement mener ton enquête dans le centre de Chanteloup. A chaque énigme, tu trouveras un lieu où il faut te rendre, suis les instructions, trouve l'indice et réponds à la question. Une lettre est à découvrir à chaque énigme.

C'est parti !

Résous le rébus afin de trouver le lieu de la 1^{ère} énigme !



Indice N°1

Une fois sur place, fais le tour de l'édifice et repère le bon vitrail...
Aidé(e) de l'illustration trouve le bon Saint !

Lettre μ : _____



Saint Antoine de Padoue = B



Saint Luc = D



Saint Paul = F

Ensuite, prends la direction de St Pierre, « **Miroir, mon beau miroir, dis-moi qui est la plus belle ?** Trouve l'inscription gravée dans la pierre.

Indice N°2

Ne garde que les 2 premiers chiffres : _____

Du nombre obtenu trouve la lettre de l'alphabet qui lui correspond.

Lettre $\#$: _____

Poursuis ton chemin, trouve Antares, observe autour de toi.

Tu es au « Village Esnoux ».

Indice N°3

Trouve le n° de la première, c'est l'objet fétiche du facteur _____
_____. Du chiffre obtenu, additionne-les pour qu'il n'en reste qu'un.

Enfin trouve la lettre équivalente dans l'alphabet (a=1).

Lettre $\tilde{\omega}$: _____

Reviens sur tes pas et pars sur la droite, à proximité, trouve la maison au cadran solaire.

Indice N°4

Repère sur le cadran les 2 astres dessinés, conserve la consonne commune aux 2 .

Lettre ¥ : _____

Muni de cette nouvelle lettre, retourne en direction du carrefour central.

Indice N°5

Trouve l'incrustation au sol grâce à la photo. Soustrais le mois au jour de la date inscrite. Du nombre obtenu tu trouveras la lettre de l'alphabet correspondante.



Lettre Ω : _____

Continue ton enquête face à toi tu verras le miroir « magique », il te sera utile pour trouver les 2 prochaines lettres.

Indice N°6

g u f i c o n s t i t u t i o n n e l l e m e n t

Présente cette curieuse inscription au miroir et l'envers deviendra endroit. Sois astucieux !

De ce nouveau mot découvert, ne conserve que la 4^{ème} et la 12^{ème}.

4^{ème} Lettre @ : _____ 12^{ème} Lettre π : _____

Savais-tu qu'il est le plus long de la langue française ?

Poursuis ton chemin, suis la constellation elle te montrera la direction.

Indice N°7

Au carrefour en contrebas de l'église plusieurs panneaux t'informent des directions des communes voisines, trouve celui qui n'a pas de kilomètres indiqués, ne conserve que la 3^{ème} lettre :

Lettre ≠ : _____

Prends la direction de la « Croix Filleule » et poursuis tes recherches. Le chemin peut te paraître long mais ne te décourage pas, le prochain indice est proche...

Indice N°8

Trouve la maison avec un animal sur le toit. Comment s'appelle son petit ?

Garde la deuxième voyelle.

Lettre Π : _____

Poursuis ton aventure au-delà des limites de la commune et trouve l'avant-dernière maison à gauche.

Indice N°9

De son nom commun dans ces deux titres :

- « Le Rat des villes et le rat des _____ »
- « Le Sous-préfet aux _____ »

Ne conserve que la 1^{ère} lettre, oublie l'article.

Lettre £ : _____

Il ne te manque plus que deux lettres...

Fais marche arrière, trouve à qui appartient ce logo :



Indice N°10

Du nom de son habitation, garde la voyelle qui est habillée d'un chapeau.

Lettre β : _____

Indice N°11

Reste sur place et observe au loin. Grâce à tes talents d'observation, devine quelle photo représente la solution au dernier indice afin de récupérer la dernière lettre !

Lettre β : _____



Lettre C



Lettre R



Lettre S

A toi maintenant avec la grille codée de retrouver le nom de la gente dame !

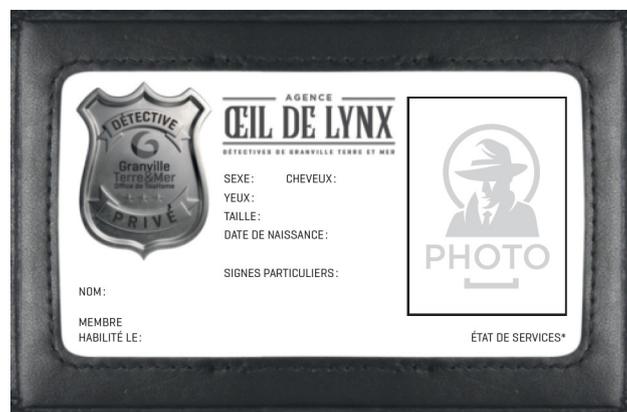
@	®	β	μ	Ϟ	β	π

≠	Ϟ

£	β	≠	μ	π	Ω	Ω	Ϟ	¥

BRAVO, Tu viens de remplir ta mission. D'autres enquêtes existent sur la Destination Granville Terre et Mer pour tes prochaines vacances.

Si tu as déjà réalisé une enquête les suivantes sont au tarif de 2€, Pense à rapporter ta carte de détective pour preuve.



2 rue Lecampion 50400 Granville

02 33 91 30 03

www.tourisme-granville-terre-mer.com

#destinationgranvilleterreetmer