

# VIENS MENER L'ENQUÊTE !

## à SAINT MARTIN DE BREHAL

# 2



## *A la recherche de Mistinguett?*

, A quelques heures du lancement de la fête, « Mistinguett » ne retrouve plus son invitation sur laquelle figure l'adresse du cabaret. Elle décide donc de faire appel à l'agence Œil de Lynx et de confier l'enquête à son meilleur inspecteur : toi ...

01

**ÂGE**  
à partir de 7 ans



02

**DEROULÉ**

A l'aide du plan et du livret jeu, réponds aux questions et tente de résoudre cette enquête !



03

**DURÉE**

1h30



04

**DISPONIBLE**

7J/7 - JOUR ET NUIT



## **L'Histoire**

A partir de 1850, la mode des bains de mer bat son plein dans les villes de Deauville et Trouville. En 1904, le docteur de la Bellière, jeune maire de l'époque va dynamiser la ville de Bréhal en créant une route qui conduit à la plage de Saint Martin de Bréhal, elle va devenir la station balnéaire que l'on connaît aujourd'hui.

Dans les années 50, Saint Martin de Bréhal va accroître sa popularité grâce à une attraction supplémentaire : la création d'un dancing cabaret.

Avant la guerre, ce cabaret était une épicerie. Il est devenu « Paris by night » selon les témoins rencontrés. A l'intérieur, il y avait une grande piste de danse avec des tables tout autour, et une estrade où jouait l'orchestre. Le nom de ce cabaret vient du décor exotique, qui à l'époque faisait totalement rêver, grâce à l'ambiance « latino », avec des palmiers et une boule centrale distribuant la lumière. On y dansait sur des rythmes de mambo, de rumba mais aussi de tango. Tous les jours il y avait un apéritif dansant sans oublier les weekends animés.

Ce cabaret a donc été la première « boîte de nuit » de la région.

## **Les Faits**

Le « Paris by night » connaît un succès retentissant, les artistes des plus grandes villes aux alentours veulent venir s'y produire. Le gérant de l'époque décide d'inviter la célèbre « Mistinguett » pour fêter l'anniversaire de l'établissement.

Cependant, à quelques heures du lancement de la fête, « Mistinguett » ne retrouve plus son invitation sur laquelle figure l'adresse du cabaret. Elle décide donc de faire appel à l'agence Œil de Lynx et de confier l'enquête à son meilleur inspecteur : toi ...

**Jeu sous la responsabilité des parents.**

**Ce livret est édité par l'Office de Tourisme de Granville Terre et Mer**

**Toute reproduction en est interdite**

## Ta mission (si tu l'acceptes !)

- ❖ Des indices se trouvent dissimulés à Saint Martin de Bréhal.
- ❖ Trouve et résous les énigmes pour emmener « Mistinguett » au dancing !
- ❖ Découvre le nom du Dancing qui comprend 9 lettres pour y conduire « Mistinguett ».

Sois perspicace...

Grâce à toi et à l'inspecteur LAFOUINE, « Mistinguett » sera à l'heure au dancing pour fêter dignement l'anniversaire de l'établissement. Pour lui indiquer le chemin, tu dois résoudre cette enquête dans Saint Martin de Bréhal. A chaque énigme, tu trouveras un lieu où il faut te rendre, suis les instructions, trouve l'indice et réponds à la question.

Pour débiter cette enquête, gare ton véhicule « Place Monaco » (indiquée par une croix sur ton plan).

Rends - toi dans l'impasse où la fée, copine de Peter Pan pourrait se trouver...

### Indice N°1

Dans cette impasse, cherche la maison qui termine nos week-ends :

-----

De ce nom, garde la dernière lettre.

Lettre  $\mu$  : \_\_\_\_\_

Dirige-toi maintenant entre l'avenue Saint martin et la rue des Pierres Foucards.

## Indice N°2

Pour t'aider à résoudre cette énigme, déchiffre cette charade :

*Mon 1<sup>ere</sup> est synonyme de richesse*

*Mon 2<sup>eme</sup> est une forme géométrique à 4 angles droits*

*Mon tout est le nom de la maison que tu recherches*

**Du nom de la maison, ne garde que la 1<sup>ere</sup> des consonnes**

**Lettre §: \_\_\_\_\_**



Rapproche-toi du poste de secours...

## Indice N°3

**Chaque voiture en possède et à Saint Martin on peut y manger et/ou y boire**

**De ce lieu, ne prends que la dernière.**

**Lettre ũ : \_\_\_\_\_**

Désormais, poursuis ton chemin en direction de l'Avenue de la personne qui te soigne. Fais attention en chemin de bien relever les indications sur les maisons ; cela t'aidera à trouver la prochaine lettre

### Indice N°4

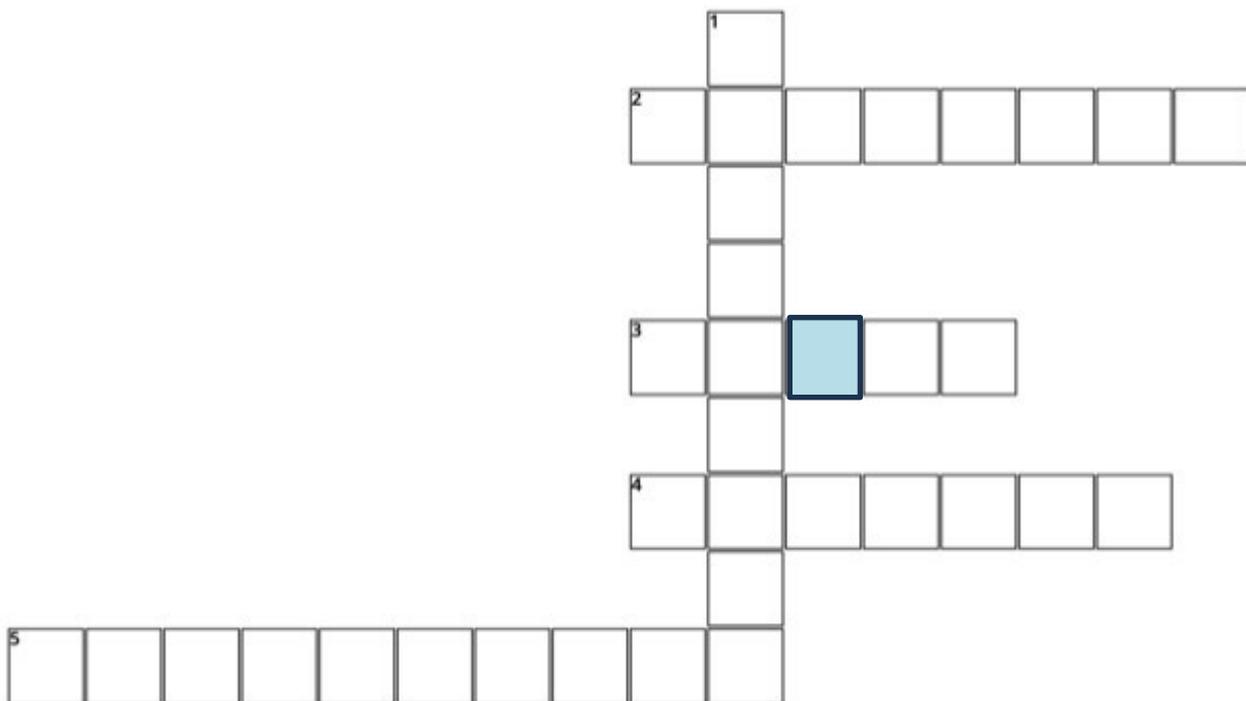
Observe bien :

Au n°19bis : \_\_\_\_\_

Au n°37 : \_\_\_\_\_

Au n°53 : \_\_\_\_\_

Au n°66 : \_\_\_\_\_



**A l'aide de ces mots, tu devras remplir cette grille et une lettre apparaîtra alors dans la case bleue ! (Tous les mots y figurent sauf les articles)**

**Lettre ¥ : \_\_\_\_\_**

De là, rends-toi au croisement des Mielles et du Golf.  
La maison qui chante un petit air de musique t'aidera sûrement.

### Indice N°5

De cette portée, ne conserve que la dernière consonne de celle qui termine la chanson.

Lettre @ : \_\_\_\_\_

### Indice N°6

Pour le prochain indice suis la rue du Baron et approches-toi du lieu où l'on galope.

Cherche partout, à gauche ou à droite ? Ces termes marins t'indiquent la direction.

De ces noms, ne conserve que la dernière consonne.

Lettre π : \_\_\_\_\_

**Te voilà presque arrivé à la fin de ton enquête.  
Il ne te manque plus qu'une lettre...**

Retournes à la place où tu as commencé. Pour finir cette enquête, il te faudra trouver le panneau « Sport et loisirs ».

### Indice N°7

Cherche l'activité n°3, du nom trouvé, ne garde que la 6<sup>ème</sup> lettre.

Je suis : \_ \_ \_ \_ \_ Lettre ≠ : \_\_\_\_\_

**A toi maintenant avec la grille codée de retrouver le nom du cabaret !**

¥	μ

§	¥	ω̃	@	≠	π	μ



*« Mistinguett » (la vraie)*

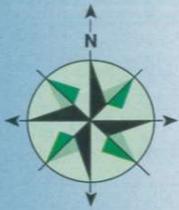
***BRAVO ! Tu viens de remplir ta mission !***

***Si tu le souhaites, rend-toi au 4 rue des îles Chausey, pour découvrir le cabaret !  
Aujourd'hui transformé en maison d'habitation, elle porte encore le nom en  
souvenir des lieux.***

***D'autres enquêtes t'attendent sur la Destination Granville Terre et Mer !  
Si tu as déjà réalisé une enquête les suivantes sont au tarif de 2€ pense à rapporter ta carte d'inspecteur  
pour preuve.***

2 rue Lecampion 50400 Granville - 02 33 91 30 03 - [www.tourisme-granville-terre-mer.com](http://www.tourisme-granville-terre-mer.com)

#destinationgranvilleterreetmer



CAMPING CARAVANING

**BRICQUEVILLE**

CALE NORD  
**LA PLAGE**



GOLF

**HAVRE DE LA VANLEE**

CENTRE DE FORMATION "SNSM"



CALE À TONIO

ESPACE VOILE

**LA MANCHE**

RUE DES MOULIERES  
RUE DES MIELLES  
AVENUE DE LA  
RUE DE JERSEY  
RUE DES COLS VERTS  
RUE DES SALINES  
CHEMIN RURAL  
CHEMIN RURAL  
CHEMIN RURAL

**BREHAL**

CENTRE DE VACANCE "LES OYATS"

CD 592



CHAMP DE COURSE

CENTRE NATURE "APNA"

AIR DE CAMPING CAR

GITES DE MER

SALLE DE LOISIRS  
SALLE POLYVALENTE

TENNIS

TENNIS

LOTISSEMENT

CALE PRINCIPALE



S.N.S.M.

AVENUE DE SAINT-MARTIN  
RUE DES ILES CHAUSEY  
RUE DES JOUVENNES  
RUE DES PIERRES FOUCARD  
RUE DE LA PIERRE GAGNEE  
RUE DES PLUVIERS  
RUE DES COURS  
RUE JACQUES PINOR  
RUE JEAN BART  
RUE VAUBAN  
RUE DES TERRES NEUVAS  
RUE DES VANNEAUX  
RUE DU CHEVALIER DESTOUCHES  
RUE DES GOELANDS  
RUE DES MOUETTES  
RUE DES PRIRES SALES  
RUE SORZOU  
RUE TANGONS  
RUE DES GOELETTES  
RUE PIERRE HUET  
RUE DES TADORNES  
RUE DES PIERRES FOUCARD  
RUE DE LA PIERRE BOSCHER  
RUE DU GAY TROUIN  
RUE DES ECOLES  
RUE G. LE CONQUERANT  
RUE DES VICKINGS  
RUE DU PORT MARIE  
RUE DES MEDRES

LOTISSEMENT DES GOELETTES

LOTISSEMENT DE LA VANLEE

LOTISSEMENT DE LA VANLEE

**BREHAL**

CD 592

**LE MARAIS**