

La brigade d'inspecteurs au complet pour The Game Terre et Mer #3

15 jours avant The Game Terre et Mer #3, L'affaire Carollaise, les jeux sont faits, ou du moins les enquêteurs sont motivés et ont répondu présents à l'appel de l'Office de Tourisme ! 36 équipes – le nombre maximum pouvant être accueilli – mèneront l'enquête chaque jour, le 30 septembre et le 1^{er} octobre 2023, soit plus de 300 participants au total. Après un 1^{er} opus dans la Haute Ville de Granville en 2019, un 2^e à l'Abbaye de La Lucerne l'an dernier, les joueurs, tous costumés en inspecteurs, seront à la recherche cette fois du ou des voleur(s) au cœur de Carolles bourg, plage et boisé. Pour cela, ils devront rassembler les indices disséminés dans les saynètes imaginées et jouées par les membres de l'association « Mystères et Boule de gomme ».



Des visiteurs qui se prêtent au jeu

Au départ le samedi 30 septembre, il y aura 36 équipes, et ce sera la même chose le dimanche 1^{er} octobre pour la deuxième session. The Game Terre et Mer #3, L'affaire Carollaise est complet !

L'ambition de l'Office de Tourisme Granville Terre et Mer était de créer un événement identitaire pour dynamiser les sites patrimoniaux et culturels de la Destination de manière ludique, et d'attirer en plus des visiteurs extérieurs au territoire pendant l'automne. Objectif réussi pour l'organisateur vu que 56,4% des joueurs inscrits sont du reste de la Manche et de la Normandie, mais également de la Bretagne, du Centre Val de Loire, de l'Île de France, la Nouvelle Aquitaine et les Pays de la Loire.

Tous seront costumés en inspecteurs. D'ailleurs, chaque équipe devra se

photographier pendant le jeu, des points bonus étant attribués aux équipes qui auront su faire preuve d'originalité. Ils n'en manquent déjà pas au vu des noms d'équipes choisis : Gadget four ever, les Colombulots, Ladyes trouvetout, Normandy Detective Agency, Hercule Courgette et ses Haricots, ... pour ne citer qu'eux.

Une intrigue qui se dévoile petit à petit

« Nous sommes en 1911. L'inspecteur Alphonse Bourrel doit rouvrir une enquête d'investigation à la suite du dépôt de plainte de vacanciers qui se sont fait voler des objets de valeur dans leur villa de vacances. L'inspecteur spécialement venu d'Avranches a besoin d'aide car de nombreux faits similaires se sont déjà produits depuis plusieurs décennies et personne n'a jusqu'ici réussi à trouver le ou les coupables créant, dans cette commune tranquille, médisances, fausses accusations et suspicions...

Il décide de monter une opération spéciale pour avancer dans cette affaire et convoque des enquêteurs motivés (les joueurs), qui devront partir à la rencontre d'une partie des habitants du village pour recueillir leurs témoignages et tenter de démêler le vrai du faux dans cette histoire récurrente, afin de découvrir la vérité, et profiter de l'occasion pour résoudre certains crimes non encore élucidés qui seraient peut-être en lien avec cette histoire. Il compte bien mener à terme cette enquête dans le week-end ! »

[Teaser vidéo](#)

Mais attention L'affaire Carollaise a déjà commencé... Afin d'éveiller l'esprit enquêteur des participants et de les inviter à (re)découvrir le lieu du jeu, Carolles, l'Association Mystères et Boule de Gomme a concocté des énigmes à résoudre chaque semaine avant de se lancer sur place dans le game : [Enigmes préalables](#) . Chaque dimanche soir une nouvelle y est accessible : le 27 août, les 3, 10 et 17 septembre.

Programme du week-end

Une session est organisée par jour, le programme est identique le samedi 30 septembre et le dimanche 1^{er} octobre :

- de 11h30 à 13h Arrivée des joueurs : pique-nique possible ou restauration sur place / RDV à l'église de Carolles
- 13h15 Consignes et règles du jeu et scène d'introduction
- 13h45 Début du jeu : les équipes rejoignent leur point de départ qui sont Parking du Lude, Parking de Carolles Plage, Parking de la Cabane Vauban et Carolles bourg pour un parcours total de 5/6 km sans véhicule
- 16h45 Fin de l'enquête et remise du questionnaire final à l'église de Carolles
- 17h30 Scène finale, solutions et remise des lots à l'Auberge de Carolles
- 18h Pot offert à tous et proclamation de l'équipe gagnante